

# Av1 - Desenvolvimento de Sistemas Para Internet Com Framework

## Informações Adicionais

**Período:** 21/08/2023 00:00 à 28/09/2023 23:59

**Situação:** Confirmado

**Tentativas:** 1 / 3

**Pontuação:** 1500

**Protocolo:** 939784021

A atividade está fora do período do cadastro

Avaliar Material

1) O Blade é o mecanismo padrão de templates utilizado pelo Laravel para definir a estrutura e layout da interface do usuário. O Blade oferece uma sintaxe concisa e poderosa para criar estruturas HTML dinâmicas, ao mesmo tempo também combina elementos do PHP com marcações especiais que facilitam a inserção de lógica condicional, loops, inclusão de outros templates e várias outras funcionalidades, sendo essas as diretivas. O Blade foi desenvolvido especificamente para o Laravel, e não é suportado nativamente em outros frameworks, como: o CakePHP, o Symfony, ou mesmo o Lúmen (uma versão leve do Laravel). Um aspecto muito importante do Blade é a nomenclatura dos arquivos, que deve ser seguida, para que o Laravel consiga localizar a view Blade correta. As views o blade devem respeitar a seguinte regra: nome da view (Ex.:cliente, formulario\_client); seguido de um ponto(.) seguido da palavra "blade"; seguido novamente de um ponto(.) e a extensão "php".

Em se tratando do Blade no Laravel assinale avalie as afirmações abaixo e selecione a alternativa correta quanto a verdadeiro(V) e falso (F):

i: O Blade foi desenvolvido para o Laravel, que utiliza PHP. Portanto é correto afirmar que ele é suportado nativamente em outros frameworks PHP como o CakePHP e o Symfony, sem a necessidade de pacotes adicionais;

ii: O Blade é o mecanismo padrão de templates utilizado pelo Laravel para definir a estrutura e layout da interface do usuário. Sendo que a criação de uma view no Blade deve respeitar uma regra de nomenclatura para os arquivos;

iii: O Blade suporta a inclusão de lógica condicional e loops em seus templates, através do uso de diretivas como @if, @foreach entre outras. Essas diretivas concedem aos template Blade dinamismo e adaptabilidade;

iv: Sobre a nomenclatura do Blade é correto afirmar que as views devem seguir uma regra específica, indicando o nome da view, seguido de um ponto (.); seguido da palavra Blade, seguido novamente de um ponto (.) e finalizando com a extensão php;

v: O Blade não permite a utilização de variáveis e expressões PHP em seus templates. Para que seu valor PHP seja visível no Blade, é necessário que ele seja convertido para uma expressão nativa do HTML;

**Alternativas:**

- a) V;V;F;F;V;
- b) V;F;V;F;V;
- c) F;F;V;V;V;
- d) V;V;F;V;F;
- e) F;V;V;V;F;  Alternativa assinalada

2) Os padrões de projeto de arquitetura, durante o desenvolvimento de software, podem nos auxiliar na resolução de problemas comuns, na divisão de tarefas complexas em mais simples, reduzir a incidência de erros e na geração de um código testável e sustentável. A não utilização de padrões de arquitetura, pode acabar gerando dificuldades em manter uma lógica de negócios na sua aplicação.

Sobre os padrões de arquitetura de Software MVC, MVP e MVVM, Qual elemento pertence exclusivamente ao padrão MVC?

Assinale a alternativa correta:

**Alternativas:**

- a) Controller.  Alternativa assinalada
- b) Model.
- c) View.
- d) ViewModel.
- e) Presenter.

3) No Laravel, as views são responsáveis pela apresentação da interface do usuário em um aplicativo web. Elas são arquivos que contêm código HTML, juntamente com elementos do Blade, um mecanismo de template poderoso fornecido pelo Laravel.

Onde as views são armazenadas em um projeto Laravel?

**Alternativas:**

- a) No diretório "app"
- b) No diretório "config"
- c) No diretório "public"
- d) No diretório "resources/views"  Alternativa assinalada
- e) No diretório "routes"

4) O comando artisan é a interface de linha de comando (CLI) do Laravel. Ele fornece várias funcionalidades úteis para desenvolver e gerenciar um aplicativo Laravel.

Qual é o comando para criar uma nova migração no Laravel?

**Alternativas:**

- a) php artisan make:controller
- b) php artisan make:model
- c) php artisan make:view
- d) php artisan make:migration  Alternativa assinalada
- e) php artisan make:seed

5) Um dos principais objetivos da Engenharia de Software é o reuso. Através da reutilização de software obtém-se o aumento da qualidade e redução do esforço de desenvolvimento (Gimenes & Huzita, 2005). A orientação a objetos fornece funcionalidades para que classes possam ser reutilizadas, bem como métodos por meio de seus mecanismos de herança e polimorfismo (Lundberg & Mattsson, 1996).

Os frameworks de desenvolvimento de sistemas para internet, são ferramentas que abstraem tarefas comuns, oferecem funcionalidades pré-implementadas e promovem a padronização das práticas de desenvolvimento. Isso permite que os desenvolvedores se concentrem mais na lógica específica do aplicativo do que nas complexidades técnicas.

Qual framework é conhecido por ser utilizado no desenvolvimento de interfaces responsivas de forma ágil e simples, e interfaces graficamente bem elaboradas?

Assinale a alternativa correta:

**Alternativas:**

- a) Bootstrap.  Alternativa assinalada
- b) Laravel.
- c) Node.js
- d) React.js
- e) Scrum.